

OPEN FÉMININ 2022

Règles générales

Organisation

Chaque comité participant met en place en autonomie ses 3 phases départementales et/ou régionales (minimum), sur les dates de son choix.

Les CTF, Hervé Clauzier et Thierry Mahoudeau, prépareront la grande finale de zone et ce dernier sera présent à celle-ci.

Toutes les féminines, licenciées compétition ou loisirs, peuvent participer à la fois aux phases départementales et régionales, mais aussi à la finale de zone pour les qualifiées.

Le déroulement

Le tirage au sort est préparé au préalable suivant le nombre de joueuses, par un système de lettre (1^{er} tour : A/B (jeu 1), C/D (jeu 2),... 2^{ème} tour : E/G (jeu 1), I/K (jeu 2),...). Juste avant la compétition, les joueuses tirent au sort leur lettre valable pour toute la journée. Vous trouverez en page 11 et 12 un exemple d'organisation en fonction du nombre de participantes.

Les exercices sont réalisés par 2 joueuses sur le même terrain. Chaque joueuse note ses propres points, et fait contrôler à la fin de chaque jeu par son adversaire. En cas de nombre impair, il est autorisé à une personne étrangère à la compétition de participer aux jeux.

Au niveau des CBD et des LBR, il faut compter environ 3h de compétition. Par rapport à l'organisation générale, aux différents traçages et à la stratégie des points par épreuves, l'ordre des jeux est le suivant :

1. LE SIMPLE
2. LE POINT'O CERCLE
3. LE POINT DE PRÉCISION

Dans le cas d'un litige sur la validité d'un « coup », l'arbitrage se fait par la joueuse adverse. En cas de doute ou d'un problème non prévu en théorie, c'est le « référent » qui jugera en dernier ressort en se basant, tant que faire se peut, sur une logique (ou philosophie) par rapport au RTI.

Les résultats

Les résultats pour chaque rencontre CBD / LBR devront être envoyés par le référent à Hervé CLAUZIER (h.clauzier@ffboules.fr) et Thierry MAHOUDEAU (t.mahoudeau@ffboules.fr) dans le mois suivant chaque phase départementale/régionale.

Le système de qualification

Liberté est donnée à chaque Comité participant de définir le système de qualification des joueuses pour la finale de l'échelon supérieur. Cependant, il devra être fixé avant la 1^{ère} rencontre et ne pourra pas évoluer en cours de saison.

Nous suggérons quelques principes :

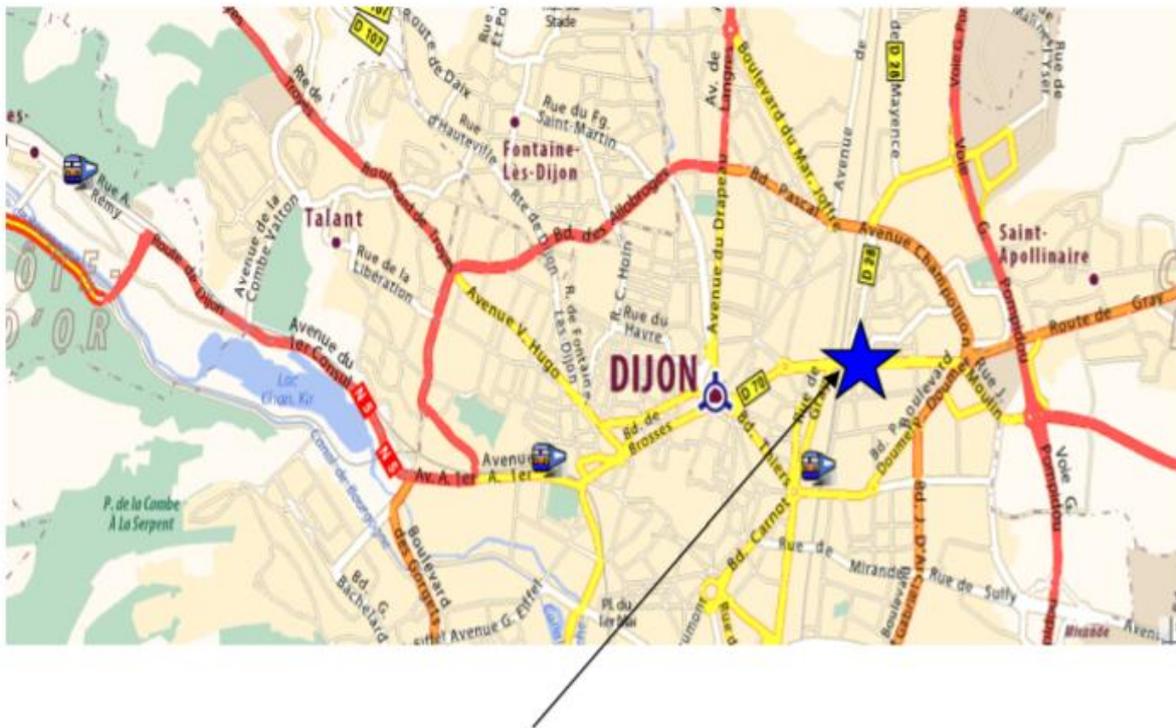
- ✓ Addition des points obtenus à chaque rencontre ;
- ✓ Moyenne sur l'ensemble des rencontres ; possibilité d'ajouter des points bonus par participation
- ✓ Addition des meilleurs scores personnels de chaque épreuve parmi toutes les rencontres
- ✓ Addition des points obtenus sur les meilleures journées (2 sur 3 ou 3 sur 4)
- ✓ ...

La grande finale de zone

La finale de zone se compose en deux temps :

- Une 1^{ère} phase le matin de 9h30 à 12h (1 Simple + 1 Point'O Cercle)
- Une 2^{ème} phase l'après-midi de 13h30 à 17h (1 Point de Précision + 1 Point'O Cercle + 1 Simple)

Le cumul des points faits sur les deux phases donnera le classement final.



FINALE DE ZONE DE L'OPEN FÉMININ

DIMANCHE 20 MARS 2022 / DIJON

(Boulodrome : Rue Léon MAURIS - 21000 DIJON)

Accueil : 9h - Compétition : 9h30-12h / 13h30-17h00

Les 36 joueuses qualifiées pour la finale de zone représenteront les comités départementaux ou ligues suivants :

Côte D'or	2
Nièvre	3
Yonne	2
Ile de France	6
Jura	3
Doubs, Haute-Saône, Territoire de Belfort	2
Grand Est (2 pour Nord et 2 pour Sud)	4
Hauts de France	7
Bretagne / Pays de la Loire	2
Normandie	2
Haute Savoie	3

LE SIMPLE

Règlement technique

Objectif : gagner une partie de jeu traditionnel en marquant le plus de points possibles.

Limitation : 13 points ou 1h15 de jeu

Déroulement : jeu traditionnel selon le règlement officiel de la FF5B (exception : pas de handicap)

Après le coup de sifflet, les joueuses finissent la mène en cours. L'égalité étant permise, il n'y a pas de mène supplémentaire.

Comptabilité des points : chaque joueuse marque les points faits pendant le match. Il est ajouté une bonification de 2 points pour gain de la partie, et 1 point pour chacune des deux joueuses en cas d'égalité.

Échauffement avant jeu : 5 minutes

LE POINT'O CERCLE

Règlement technique

Objectif : faire plus de points que son adversaire

Limitation : 6 mènes avec 4 boules par joueuse

Déroulement : cette épreuve se joue à 4 boules par joueuse. Les joueuses sont contraintes de pointer toutes leurs boules.

Au début du jeu, la joueuse qui a gagné le tirage au sort lance le but.

La cible est tracée par la joueuse qui n'a pas lancé le but. Celle-ci est un cercle, ou un arc de cercle, de rayon 70 cm dont le centre est le but. La joueuse qui a lancé le but commence à jouer.

Si elle a réussi à mettre sa boule dans la cible, son adversaire va jouer

jusqu'à ce qu'elle regagne le point. Si sa boule n'est pas dans la cible,

elle est enlevée du jeu et c'est à son adversaire de jouer. La cible est la

zone de jeu donc toutes les boules qui s'arrêtent en dehors de celle-ci sont retirées du jeu.

Le bord du cercle est la ligne de perte, on applique donc la condition du point régulier à partir de celle-ci (Art 50 et suivants du RTI).

Dans tous les cas de figure, le but sortant de la cible est remis à sa place initiale (voir article 9C du RTI en cas d'emplacement occupé par une autre boule).

Au terme des 8 boules sur la cible, on fait le décompte des points que l'on note sur la fiche.

La joueuse ayant marqué le plus de points lance le but la mène suivante.

En cas d'égalité sur une cible, c'est la joueuse qui avait lancé le but la mène précédente qui le lance à nouveau.

Comptabilité des points :

A la fin de chaque mène :

- Boule dans la cible : 1 point
- Boule dans la cible et qui tient¹ sur son adversaire : 1 point supplémentaire (0 s'il y a équidistance)

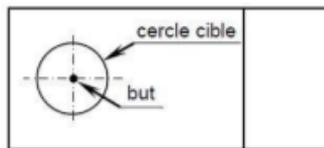
Échauffement avant jeu : 5 minutes

¹ Il est possible de « tenir » plusieurs fois sur son adversaire

LE POINT DE PRÉCISION

Les tracés sur le terrain

Traçage d'un cercle fixe de \varnothing 1,40 m.
Le centre du cercle est à 14,25 m.
On place un but sur le centre du cercle.



Règlement technique

Objectif : Réaliser 12 lancers au point, soit un lancer sur 12 cibles différentes dont la difficulté variable attribue un nombre de points différent par cible.

Déroulement : la gagnante du tirage au sort (A) commence à pointer sur la cible n° 1. Elle joue d'abord de la zone 1 et marque les points concernant ce lancer en cas de réussite. Ensuite, elle joue de la zone 2, puis de la zone 3 et enfin de la zone 4, marquant des points à chaque réussite. Ensuite, c'est la deuxième joueuse qui joue ses 4 boules, marquant à son tour à chaque réussite. Puis la première joueuse joue ses 4 boules dans la cible 2 et ainsi de suite jusqu'à la cible 3.

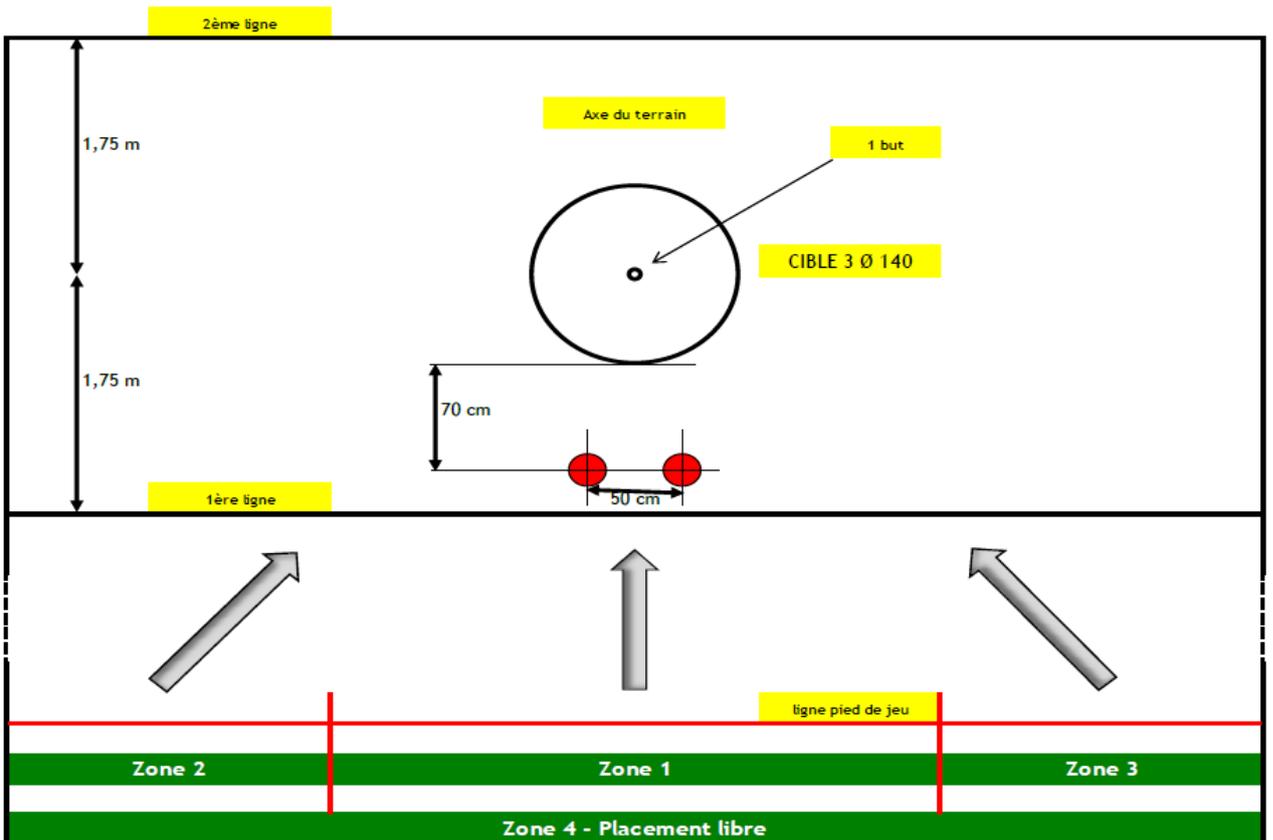
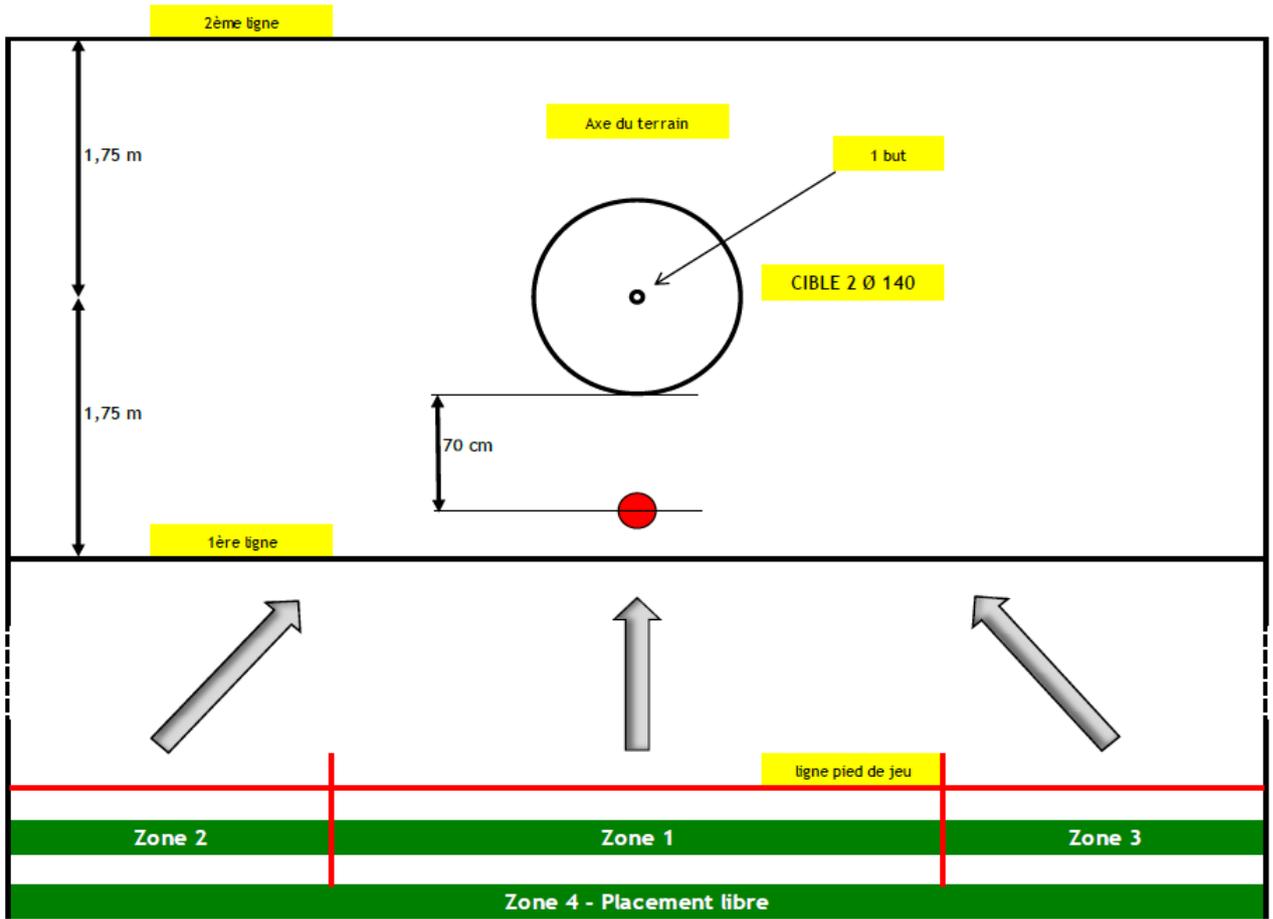
Un lancer au point est validé si :

- La boule s'immobilise dans la cible, suivant la même règle de validité qu'au combiné (la boule pointée est jugée bonne si elle se trouve à l'intérieur de la cible, c'est-à-dire si son pourtour extrême ne dépasse pas le bord extérieur de la circonférence tracée sur le sol (voir art.32a et figure n° 8 du RTI)). La boule qui déplace le but de plus de 50 cm et reste dans le cercle donne les points de la difficulté demandée (art. 57 du RTI).
- La ou les boules obstacle n'ont pas été touchées par la boule pointée.

Au terme des 12 lancers, on fait le décompte des points pour chacune des joueuses que l'on note sur la fiche.

Comptabilité des points : chaque joueuse marque le nombre de points qu'elle a fait sur l'épreuve. Au maximum 36 points possible.

Échauffement avant jeu : 5 minutes



CAS PARTICULIERS

Dans l'hypothèse où le nombre de participantes serait supérieur à la capacité d'accueil du boulodrome (norme = 2 joueuses par terrain) :

- Pour le **Simple**, il est tiré au sort parmi les joueuses volontaires, celles qui veulent bien jouer en double.
 - Si le double fait 8 points, chaque joueuse marque 8 points.
 - Si sur la date suivante, il y a encore plus de filles que prévu, on appliquera le même système que précédemment énoncé, sauf que celles qui ont déjà joué en double la première fois, ne le pourront plus sur les phases suivantes...
- Pour le **Point'O Cercle**, il est tiré parmi les joueuses volontaires, celles qui veulent faire l'épreuve en double (avec deux boules par joueuse).
 - Chaque joueuse marque le nombre de points réalisés par son équipe.
 - Dans la mesure du possible, les joueuses qui ont joué en double en traditionnel ne rejoue pas en double en Point'O Cercle.
- Dans la mesure où le **Point de Précision** est une épreuve individuelle, il est convenu que l'on peut jouer à 3 joueuses par terrain.

EXEMPLES DE TIRAGE

Tirage si 6 participantes :

Simple	Point'O Cercle	Point de précision
A/B	C/F	E/A
C/D	E/B	F/D
E/F	D/A	B/C

Tirage si 8 participantes :

Simple	Point'O Cercle	Point de précision
A/B	E/G	D/H
C/D	B/H	A/F
E/F	A/D	C/G
G/H	C/F	B/E

Tirage si 10 participantes :

Simple	Point'O Cercle	Point de précision
A/B	E/G	F/I
C/D	I/B	H/J
E/F	A/J	C/G
G/H	C/F	D/A
I/J	D/H	B/E

Tirage si 12 participantes :

Simple	Point'O Cercle	Point de précision
A/B	E/G	K/H
C/D	I/K	J/L
E/F	B/L	C/G
G/H	J/A	B/E
I/J	C/F	D/A
K/L	D/H	F/I

Tirage si 14 participantes :

Simple	Point'O Cercle	Point de précision
A/B	E/G	H/M
C/D	I/K	J/L
E/F	B/L	K/N
G/H	J/N	D/A
I/J	A/M	C/G
K/L	C/F	B/E
M/N	D/H	F/I

Tirage si 16 participantes :

Simple	Point'O Cercle	Point de précision
A/B	E/G	H/M
C/D	I/K	J/L
E/F	B/L	K/N
G/H	M/O	D/P
I/J	A/P	C/G
K/L	J/N	O/A
M/N	C/F	B/E
O/P	D/H	F/I

Tirage si 18 participantes :

Simple	Point'O Cercle	Point de précision
A/B	E/Q	H/M
C/D	G/R	J/L
E/F	I/K	D/Q
G/H	B/L	K/N
I/J	M/O	P/R
K/L	A/P	C/G
M/N	C/F	O/A
O/P	J/N	B/E
Q/R	D/H	F/I

Tirage si 20 participantes :

Simple	Point'O Cercle	Point de précision
A/B	E/S	H/M
C/D	Q/T	J/L
E/F	G/R	D/Q
G/H	I/K	N/T
I/J	B/L	K/S
K/L	M/O	P/R
M/N	A/P	C/G
O/P	C/F	B/E
Q/R	J/N	O/A
S/T	D/H	F/I

Tirage si 22 participantes :

Simple	Point'O Cercle	Point de précision
A/B	E/U	H/M
C/D	S/V	J/L
E/F	Q/T	N/U
G/H	B/L	D/Q
I/J	G/R	T/V
K/L	M/O	P/R
M/N	I/K	C/G
O/P	D/H	K/S
Q/R	C/F	B/E
S/T	J/N	O/A
U/V	A/P	F/I