

OPEN FEMININ 2017

Règles générales

Organisation

Chaque comité participant met en place en autonomie ses 3 phases départementales et/ou régionales (minimum), sur les dates de son choix. Le CTF, Hervé CLAUZIER, animera la grande finale de zone.

Toutes les féminines, licenciées compétition ou loisirs, peuvent participer à la fois aux phases départementales et régionales, mais aussi à la finale de zone pour les qualifiées.

Le déroulement

Le tirage au sort est préparé au préalable suivant le nombre de joueuses, par un système de lettre (1^{er} tour : A/B (jeu 1), C/D (jeu 2),... 2^{ème} tour : E/G (jeu 1), I/K (jeu 2), ...). Juste avant la compétition, les joueuses tirent au sort leur lettre valable pour toute la journée. Vous trouverez en page 15 un exemple d'organisation en fonction du nombre de participantes.

Les exercices sont réalisés par 2 joueuses sur le même terrain. Chaque joueuse note ses propres points, et fait contrôler à la fin de chaque jeu par son adversaire. En cas d'un nombre impair, il est autorisé à une personne étrangère à la compétition de participer aux jeux.

Au niveau des CBD et CBR, il faut compter environ 3h30 de compétition. Par rapport à l'organisation générale, aux différents traçages, et à la stratégie des points par épreuves, l'ordre des jeux est le suivant :

- 1. LE SIMPLE**
- 2. LE JEU DES OLYMPIADES**
- 3. LE POINT DE PRECISION**

Dans le cas d'un litige sur la validité d'un "coup", l'arbitrage se fait par la joueuse "adverse". En cas de doute ou d'un problème non prévu en théorie, c'est le "référént" qui jugera en dernier ressort en se basant, tant que faire se peut, sur une logique (ou philosophie) par rapport au RTI.

Les résultats.....

Les résultats pour chaque rencontre CBD / CBR devront être envoyées par le référént à Hervé CLAUZIER (herveclauzierffsb@gmail.com) dans le mois suivant chaque phase départementale/régionale.

Le système de qualification

Liberté est donnée à chaque Comité participant de définir le système de qualification des joueuses pour la finale de l'échelon supérieur. Cependant il devra être fixé avant la 1^{ère} rencontre et ne pourra pas évoluer en cours de saison.

Nous suggérons quelques principes :

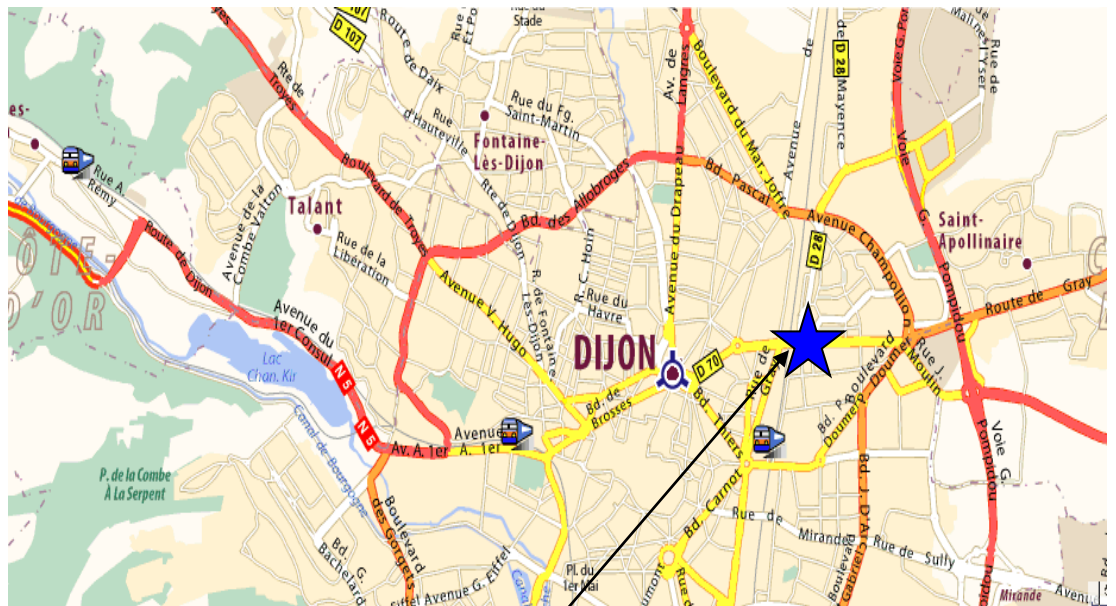
- ✓ addition des points obtenus à chaque rencontre ;
- ✓ moyenne sur l'ensemble des rencontres ;
possibilité d'ajouter des points bonus par participation ;
- ✓ addition des meilleurs scores personnels de chaque épreuve parmi toutes les rencontres ;
- ✓ addition des points obtenus sur les meilleures journées (2 sur 3 ou 3 sur 4)
- ✓ ...

La grande finale de zone

La finale de zone se compose en deux temps :

- une 1ère phase le matin de **9h30 à 12h** (1 Simple + 1 Jeu des Olympiades)
- une 2e phase l'après-midi de **13h30 à 17h00** (1 Point de précision + 1 Jeu des Olympiades + 1 Simple)

Le cumul des points faits sur les deux phases donnera le classement final.



FINALE DE ZONE DE L'OPEN FEMININ

DIMANCHE 26 MARS 2017 / DIJON

(Boulodrome : rue Léon MAURIS – 21000 DIJON)

Accueil : 9h – Compétition : 9h30-12h / 13h30-17h00

LE SIMPLE

Règlement technique

Objectif : gagner une partie de jeu traditionnel en marquant le plus de point possible.

Limitation : 13 points ou 1h15 de jeu

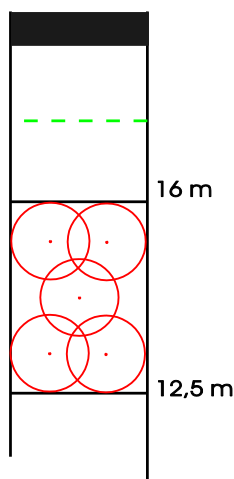
Déroulement : jeu traditionnel selon le règlement officiel de la FF5B (exception : pas de handicap).

Après le coup de sifflet, les joueuses finissent la mène en cours.
L'égalité compte, il n'y a pas de mène supplémentaire.

Comptabilité des points : chaque joueuse marque les points faits pendant le match. Il est ajouté une bonification de 2 points pour gain de la partie, et 1 point pour chacune des deux joueuses en cas d'égalité.

Echauffement avant jeu : 5 minutes.

LE JEU DES OLYMPIADES



Les tracés sur le terrain

Traçage de 5 cercles \varnothing 1,40 m dans la zone de validité du lancer de but réglementaire féminin (les 4 angles et le centre).

Règlement technique

Objectif : pointer le maximum de boule dans un cercle \varnothing 1,40 m et être plus près du but que son "adversaire".

Limitation : 5 cibles de 4 boules par joueuse et tir interdit.

Déroutement : la gagnante du tirage au sort (A) choisie la cible à jouer et place le but en son centre. Elle doit alors pointer une boule jusqu'à la réussite de la cible. Dès réussite, c'est alors à l'autre pointeuse (B) de jouer jusqu'à reprise du point. Et ainsi de suite jusqu'à épuisement du "stock" de 4 boules par joueuse. Les boules non réussies sont enlevées du jeu.

Le coup est régulier lorsque la boule est intégralement incluse dans le cercle cible ET que la boule pointée ne déplace en toute direction, directement ou indirectement, aucun objet de plus de 0,50 m. La distance parcourue en dehors du cercle n'entre pas en ligne de compte. La mesure se limite au point (bord extérieur) où l'objet a traversé la ligne ou s'y est perdu, sans la traverser. En cas de coup irrégulier, l'adversaire appliquera la règle de l'avantage. Dans tous les cas de figures, le but sortant de la cible est remis à sa place initiale (voir article 9C du RTI en cas d'emplacement occupé par une boule).

Au terme des 8 boules sur la cible, on fait le décompte des points que l'on note sur la fiche. Par alternance, c'est à la joueuse (B) de choisir la cible à effectuer et de commencer à pointer. Une cible ne peut être jouée qu'une seule fois. Afin d'éviter toute erreur, il est conseillé de marquer le cercle déjà réalisé (croix, score, ...).

Ainsi de suite jusqu'à la cinquième cible qui n'est choisie par personne, mais qui doit être validée. La pointeuse qui commence est celle qui, à cet instant de la partie, détient le meilleur score. En cas d'égalité, c'est à la joueuse qui a remporté la dernière cible de commencer. Si l'égalité subsiste, c'est à celle qui a commencé la 4^{ème} cible (ce qui équilibre par rapport au tirage au sort).

Comptabilité des points : chaque boule qui tient¹ sur son adversaire compte 2 points, les autres boules validées dans la cible sans "tenir" compte 1 point. Un bonus supplémentaire d'un point est accordé pour la réussite d'un biberon (moins de 5 mm du but). En cas d'équidistance sur les boules qui "tiennent", chacune de celles-ci compte pour un point.

¹ Il est possible de "tenir" plusieurs fois sur son adversaire.

LE POINT DE PRECISION

Les tracés sur le terrain

Traçage d'un cercle fixe de \emptyset 1,40.
Le centre du cercle est à 14,25 m.
On place un but sur le centre du cercle.

Règlement technique

Objectif : réaliser 12 lancers au Point, soit 1 lancer sur 12 cibles différentes dont la difficulté variable attribue un nombre de points différents par cibles.

Déroulement : la gagnante du tirage au sort (A) commence à pointer sur la cible n°1. Elle joue d'abord de la zone 1 et marque les points concernant à ce lancer en cas de réussite. Ensuite, elle joue de la zone 2, puis de la zone 3 et enfin de la zone 4, marquant des points à chaque réussite. Ensuite c'est la deuxième joueuse qui joue ses 4 boules, marquant à son tour à chaque réussite. Puis la première joueuse joue ses 4 boules dans la cible 2 et ainsi de suite jusqu'à la cible 3.

Un lancer au point est validé si :

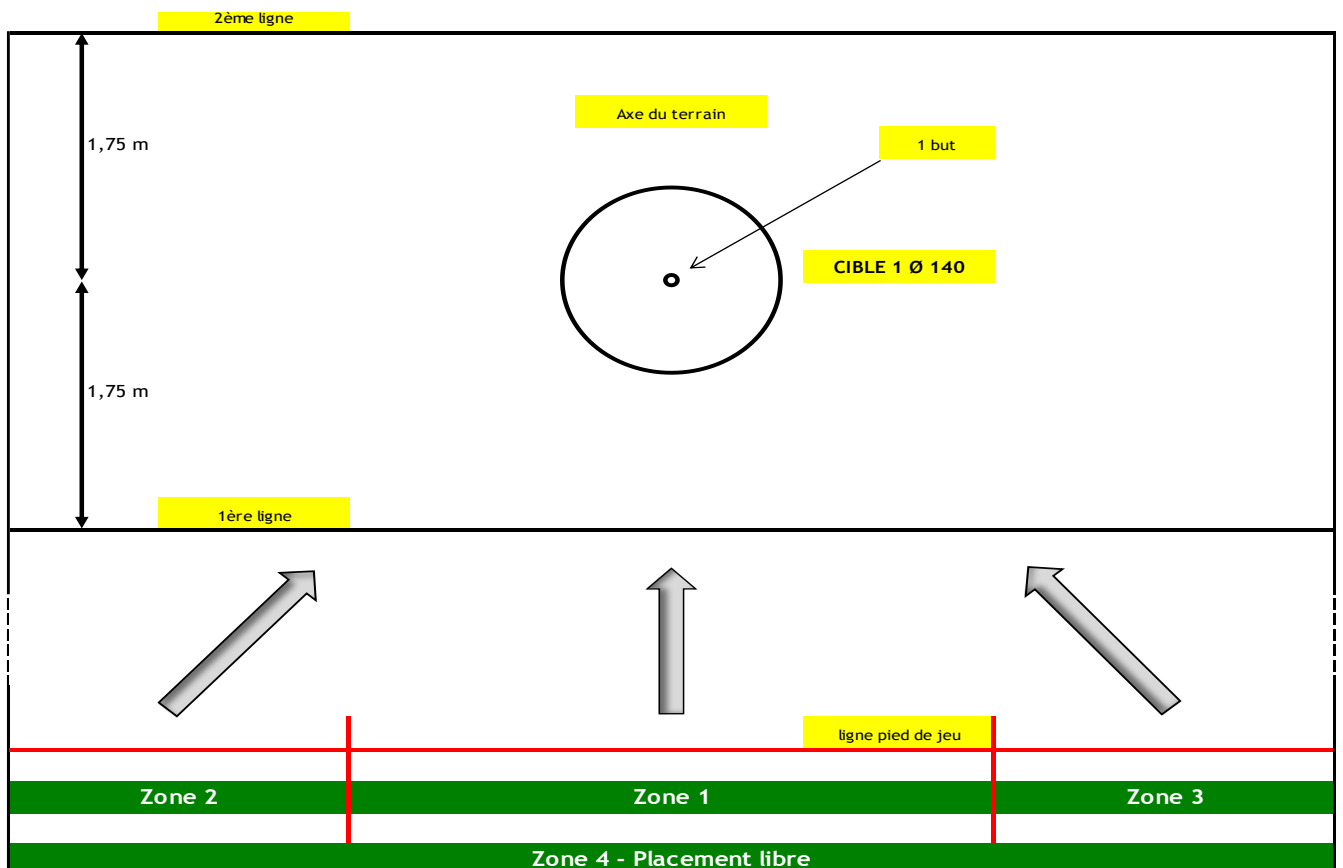
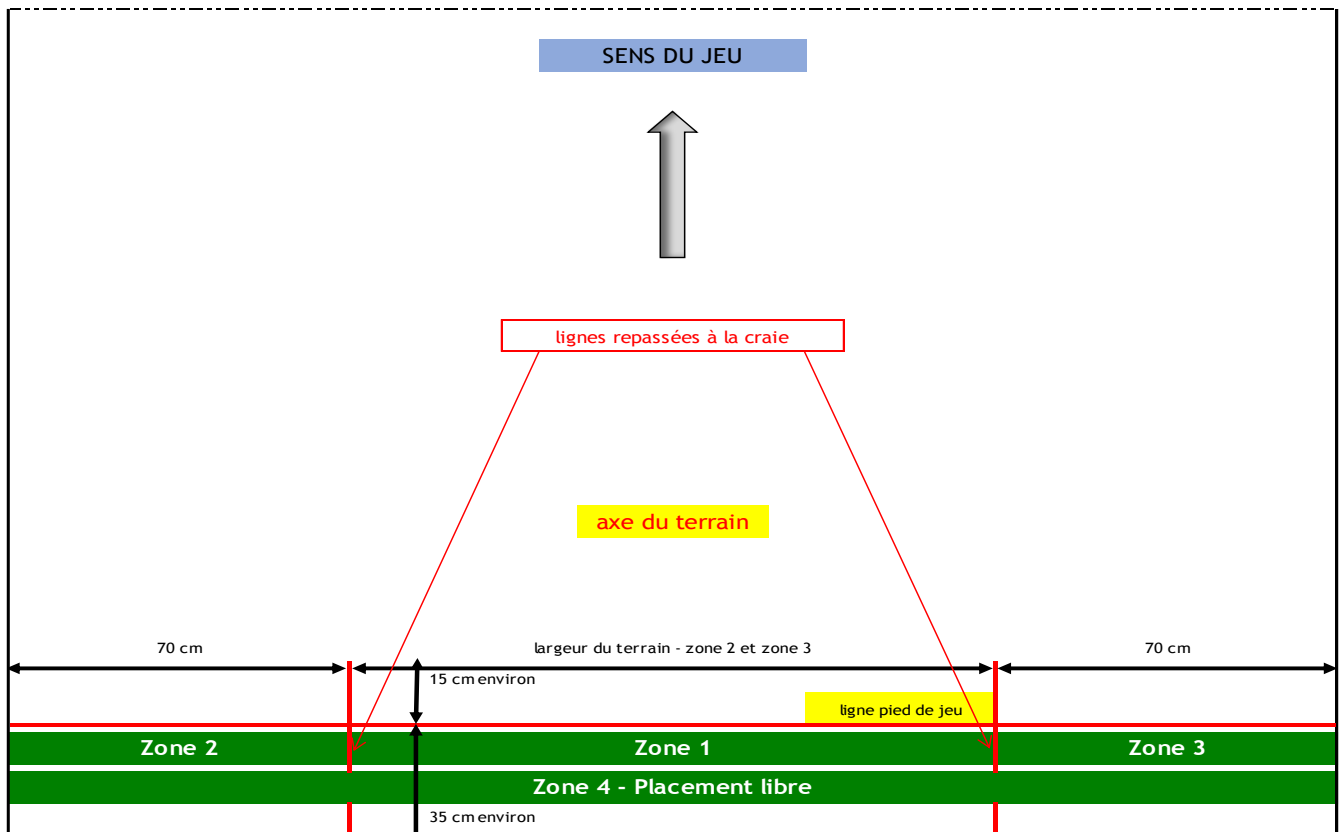
- la boule s'immobilise dans la cible, suivant la même règle de validité qu'au combiné (La boule pointée est jugée bonne si elle se trouve à l'intérieur de la cible, c'est-à-dire si son pourtour extrême ne dépasse pas le bord extérieur de la circonférence tracée sur le sol (voir art. 32 a et figure n° 8 du RTI)). La boule qui déplace le but de plus de 50 cm et reste dans le cercle donne les points de la difficulté demandée (art 57 du RTI).
- la ou les boules obstacle n'ont pas été touchées par la boule pointée.

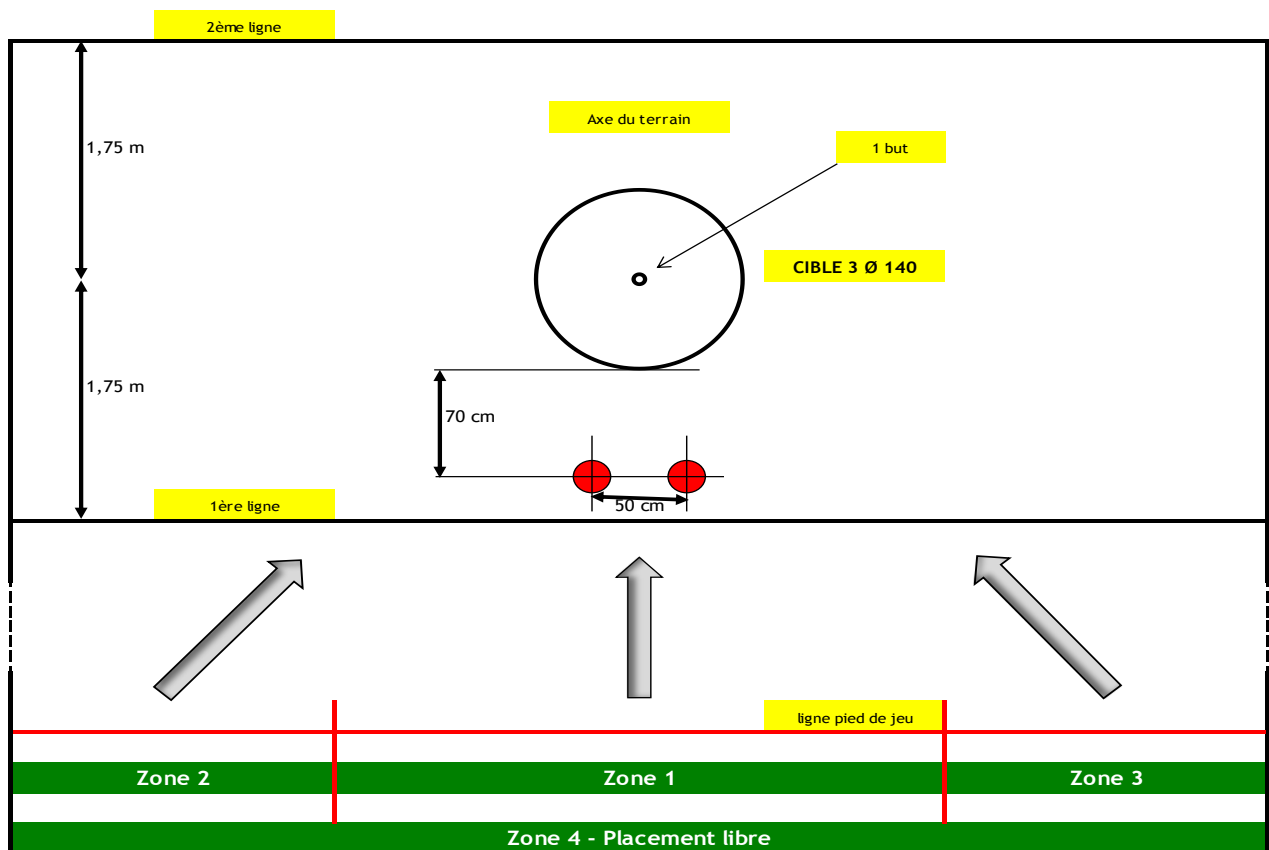
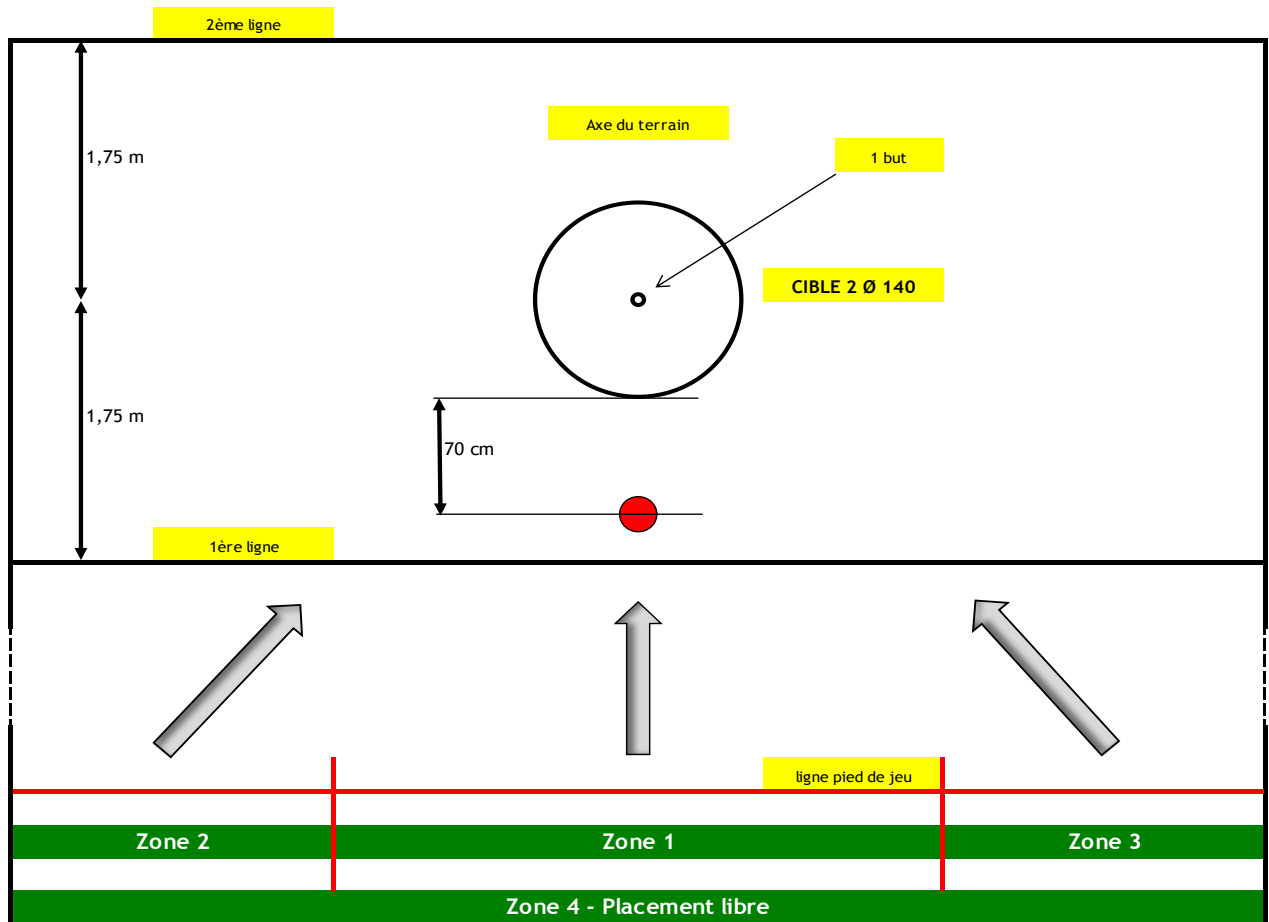
Au terme des 12 lancers, on fait le décompte des points pour chacune des joueuses que l'on note sur la fiche.

Comptabilité des points : Chaque joueuse marque le nombre de points qu'elle a fait sur l'épreuve. Au maximum 36 points possible.

Echauffement avant jeu : 5 minutes

Aménagement de l'épreuve :





CAS PARTICULIERS

Dans l'hypothèse où le nombre de participantes serait supérieur à la capacité d'accueil du boulodrome (norme = 2 joueuses par terrain)...

Pour le **jeu des Olympiades**, il est proposé d'affecter 4 joueuses par terrain. Les 2 premières adversaires jouent un cercle, puis attendent sur le côté du jeu pendant que les 2 autres adversaires jouent un cercle. Puis les 2 premières reviennent jouer leur second cercle, et après ce sont les 2 autres joueuses qui jouent leur 2^e cercle, etc... En alternance.

Pour l'épreuve du **Simple**, il est tiré au sort parmi les joueuses volontaires, celles qui veulent bien jouer en double.

Si la doublette fait 8 points, chaque joueuse prend 8 points.

Si sur la date suivante, il y a encore plus de filles que prévu, on appliquera le même système que précédemment énoncé, sauf que celles qui ont déjà joué en double la première fois, ne le pourront plus sur les phases suivantes...

Dans la mesure où le **Point de Précision** est une épreuve individuelle, il est convenu que l'on peut jouer à 3 joueuses par terrain.

EXEMPLES DE TIRAGE

Tirage si 6 participantes :

Simple	Olympiades	Point de précision
A/B	C/F	E/A
C/D	E/B	F/D
E/F	D/A	B/C

Tirage si 8 participantes :

Simple	Olympiades	Point de précision
A/B	E/G	D/H
C/D	B/H	A/F
E/F	A/D	C/G
G/H	C/F	B/E

Tirage si 10 participantes :

Simple	Olympiades	Point de précision
A/B	E/G	F/I
C/D	I/B	H/J
E/F	A/J	C/G
G/H	C/F	D/A
I/J	D/H	B/E

Tirage si 12 participantes :

Simple	Olympiades	Point de précision
A/B	E/G	K/H
C/D	I/K	J/L
E/F	B/L	C/G
G/H	J/A	B/E
I/J	C/F	D/A
K/L	D/H	F/I

Tirage si 14 participantes :

Simple	Olympiades	Point de précision
A/B	E/G	H/M
C/D	I/K	J/L
E/F	B/L	K/N
G/H	J/N	D/A
I/J	A/M	C/G
K/L	C/F	B/E
M/N	D/H	F/I

Tirage si 16 participantes :

Simple	Olympiades	Point de précision
A/B	E/G	H/M
C/D	I/K	J/L
E/F	B/L	K/N
G/H	M/O	D/P
I/J	A/P	C/G
K/L	J/N	O/A
M/N	C/F	B/E
O/P	D/H	F/I

Tirage si 18 participantes :

Simple	Olympiades	Point de précision
A/B	E/Q	H/M
C/D	G/R	J/L
E/F	I/K	D/Q
G/H	B/L	K/N
I/J	M/O	P/R
K/L	A/P	C/G
M/N	C/F	O/A
O/P	J/N	B/E
Q/R	D/H	F/I

Tirage si 20 participantes :

Simple	Olympiades	Point de précision
A/B	E/S	H/M
C/D	Q/T	J/L
E/F	G/R	D/Q
G/H	I/K	N/T
I/J	B/L	K/S
K/L	M/O	P/R
M/N	A/P	C/G
O/P	C/F	B/E
Q/R	J/N	O/A
S/T	D/H	F/I

Tirage si 22 participantes :

Simple	Olympiades	Point de précision
A/B	E/U	H/M
C/D	S/V	J/L
E/F	Q/T	N/U
G/H	B/L	D/Q
I/J	G/R	T/V
K/L	M/O	P/R
M/N	I/K	C/G
O/P	D/H	K/S
Q/R	C/F	B/E
S/T	J/N	O/A
U/V	A/P	F/I